

Temat: Publikacja stron WWW

Gdy skończysz pisać kod i porządkować pliki, które składają się na twoją stronę, musisz umieścić wszystko w Internecie, aby ludzie mogli go znaleźć.

Jakie są opcje?

Publikacja strony internetowej jest złożonym tematem, ponieważ istnieje wiele sposobów, aby się tym zająć.

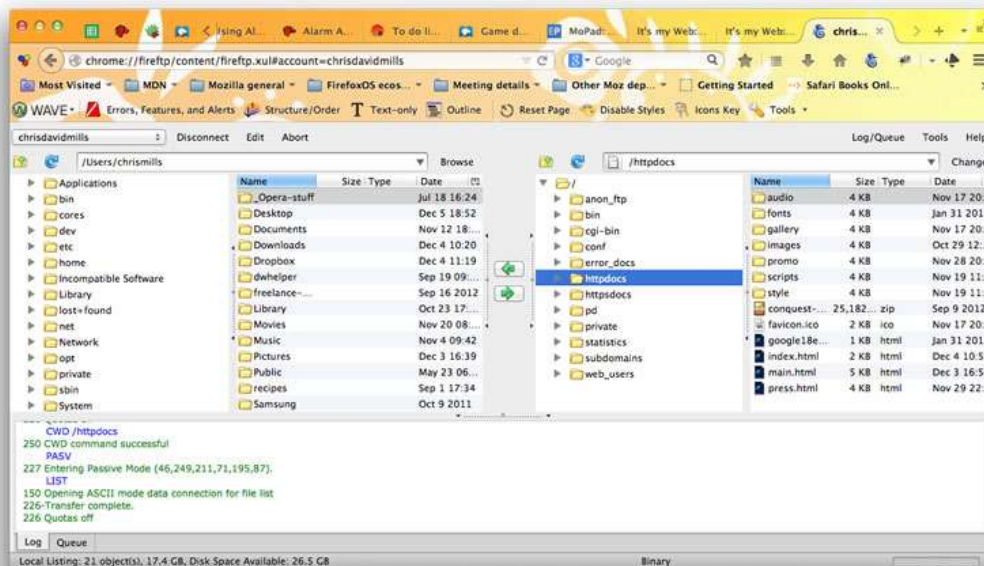
1. Uzyskiwanie hostingu i nazwy domeny

Aby mieć większą kontrolę nad treścią i wyglądem witryny, większość osób decyduje się na zakup hostingu i nazwy domeny:

- Hosting to wynajmowane miejsce na pliki na serwerze sieciowym firmy hostingowej. Umieszczasz pliki witryny na serwerze WWW. Serwer sieciowy udostępnia treść witryny osobom odwiedzającym witrynę.
- Nazwa domeny to unikalny adres, gdzie ludzie znaleźć witrynę, takie jak <http://www.mozilla.org> albo <http://www.bbc.co.uk>. Możesz wypożyczyć swoją nazwę domeny na tyle lat, ile chcesz od **rejestratora domen**.

Wiele profesjonalnych stron internetowych działa w ten sposób.

Ponadto potrzebny będzie program FTP (File Transfer Protocol), aby faktycznie przenieść pliki witryny na serwer. Programy FTP różnią się znacznie, ale ogólnie rzecz biorąc, musisz połączyć się z serwerem internetowym, używając danych dostarczonych przez firmę hostingową (zazwyczaj nazwa użytkownika, hasło, nazwa hosta). Następnie program wyświetla pliki lokalne i pliki serwera WWW w dwóch oknach oraz umożliwia przysyłanie plików tam i z powrotem.



Wskazówki dotyczące znajdowania hostingu i domen

- Aby znaleźć firmy hostingowe i rejestratorów, po prostu wyszukaj „hosting” i „nazwy domen”. Wszyscy rejestratorzy będą mieli funkcję umożliwiającą sprawdzenie, czy żądana nazwa domeny jest dostępna.

- Twój dostawca usług internetowych w domu lub biurze może oferować ograniczony hosting niewielkiej witryny internetowej. Dostępny zestaw funkcji będzie ograniczony, ale może być idealny do pierwszych eksperymentów.
- Dostępne są również bezpłatne usługi, takie jak Neocities , Blogger i WordPress .

2. Korzystanie z narzędzia online, takiego jak GitHub lub Google App Engine

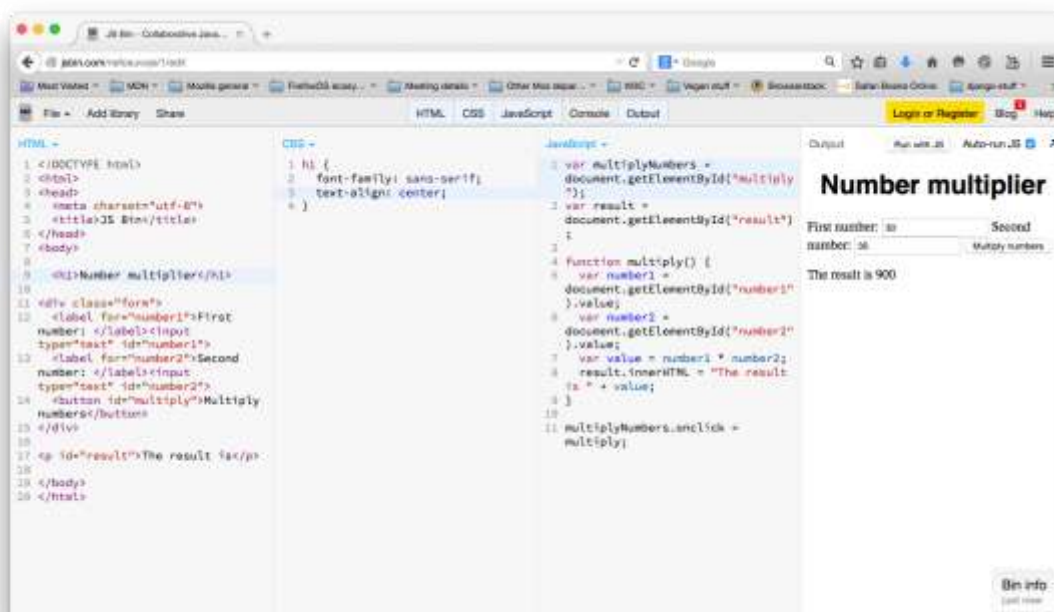
Niektóre narzędzia umożliwiają publikowanie witryny internetowej:

- GitHub to strona „kodowania społecznościowego”. Umożliwia przysyłanie repozytoriów kodów do przechowywania w **systemie kontroli wersji** Git . Następnie możesz współpracować przy projektach kodu, a system jest domyślnie typu open source, co oznacza, że każdy na świecie może znaleźć Twój kod GitHub, używać go, uczyć się z niego i ulepszać go. GitHub ma bardzo przydatną funkcję o nazwie Strony GitHub , która pozwala wyświetlać kod witryny na żywo w Internecie.
- Google App Engine to potężna platforma, która pozwala tworzyć i uruchamiać aplikacje w infrastrukturze Google - niezależnie od tego, czy potrzebujesz zbudować od podstaw wielopoziomową aplikację internetową, czy hostować statyczną stronę internetową.

Te opcje są zwykle bezpłatne.

3. Korzystanie z internetowego środowiska IDE, takiego jak CodePen

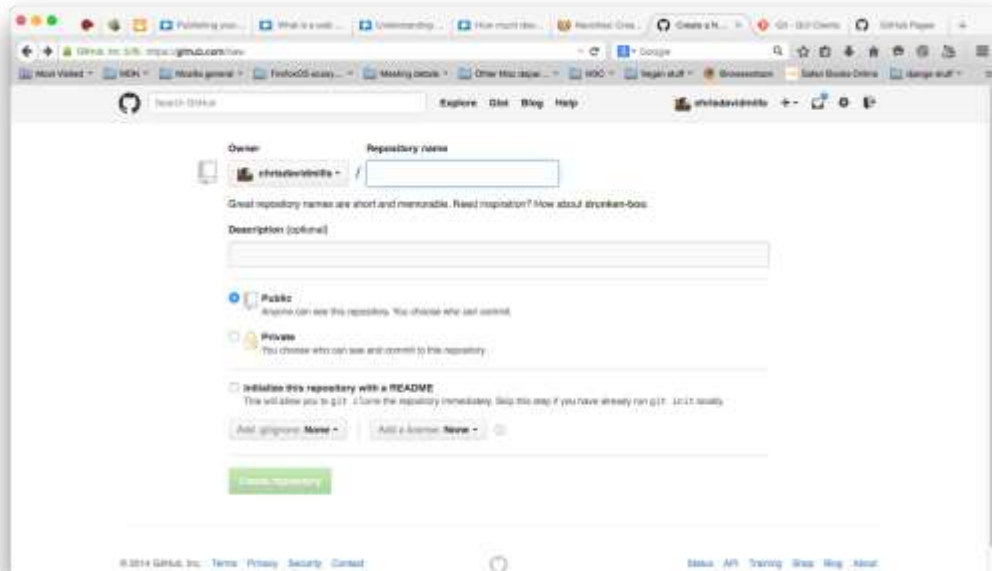
Istnieje wiele aplikacji internetowych, które emulują środowisko programistyczne witryny, umożliwiając wprowadzanie HTML, CSS i JavaScript, a następnie wyświetlanie wyniku tego kodu jako strony internetowej - wszystko na jednej karcie przeglądarki. Ogólnie rzecz biorąc, narzędzia te są stosunkowo łatwe, doskonałe do nauki, dobre do dzielenia się kodem (na przykład, jeśli chcesz udostępnić technikę lub poprosić o pomoc przy debugowaniu od kolegów z innego biura) i bezpłatne (dla podstawowych funkcji). Hostują renderowaną stronę pod unikalnym adresem internetowym. Funkcje są jednak ograniczone, a aplikacje te zwykle nie zapewniają miejsca na zasoby (np. Obrazy).



Przykład: Publikowanie za pośrednictwem GitHub

Teraz przyjrzyjmy się, jak łatwo opublikować witrynę za pośrednictwem GitHub Pages.

1. Przede wszystkim zarejestruj się w GitHub i zweryfikuj swój adres e-mail.
2. Następnie musisz utworzyć repozytorium do przechowywania plików.
3. Na tej stronie w polu *Nazwa repozytorium* wpisz *nazwę użytkownika .github.io*, gdzie *nazwa użytkownika* to Twoja nazwa użytkownika. Na przykład *adres bobsmith.github.io* . Zaznacz pole „*Zainicjuj to repozytorium za pomocą README*” . Następnie kliknij *Utwórz repozytorium* .



4. Przeciągnij i upuść zawartość folderu witryny do swojego repozytorium. Następnie kliknij *Zatwierdź zmiany* .

Uwaga : upewnij się, że folder ma index.html.

5. Przejdź do przeglądarki do *nazwy użytkownika .github.io*, aby wyświetlić swoją witrynę online. Na przykład dla nazwy użytkownika *chrisdavidmills* przejdź do *chrisdavidmills.github.io* .

Uwaga : uruchomienie witryny może potrwać kilka minut. Jeśli witryna nie wyświetli się natychmiast, poczekaj kilka minut. Spróbuj ponownie.

Zadanie- Dla chętnych (Podniesienie oceny końcowej):

Możecie spróbować przenieść swoje strony w ten sposób je udostępniając.

Jeżeli to zrobicie, to proszę przesłać przez dziennik adres pod którym mogę obejrzeć waszą stronę.